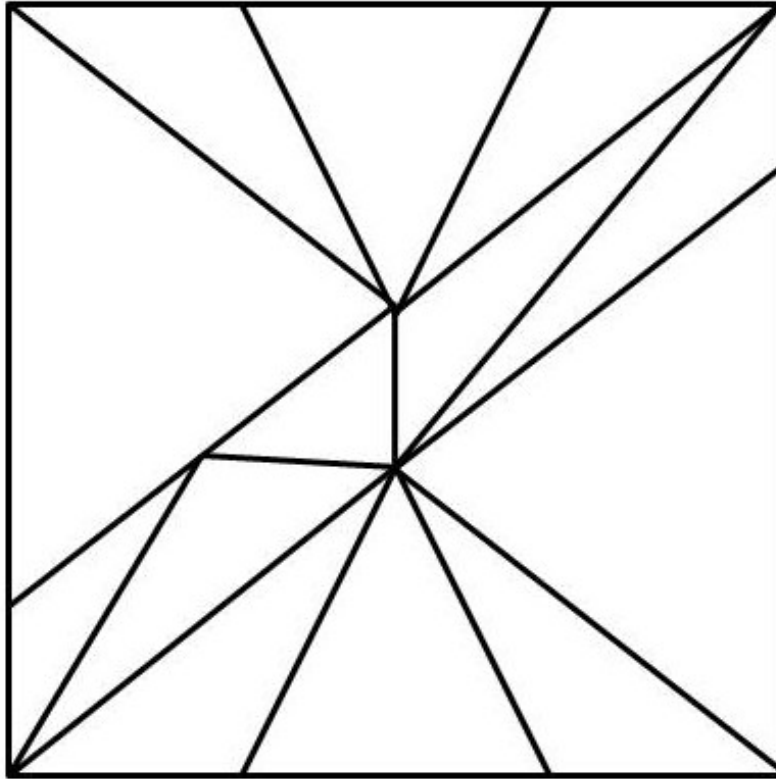
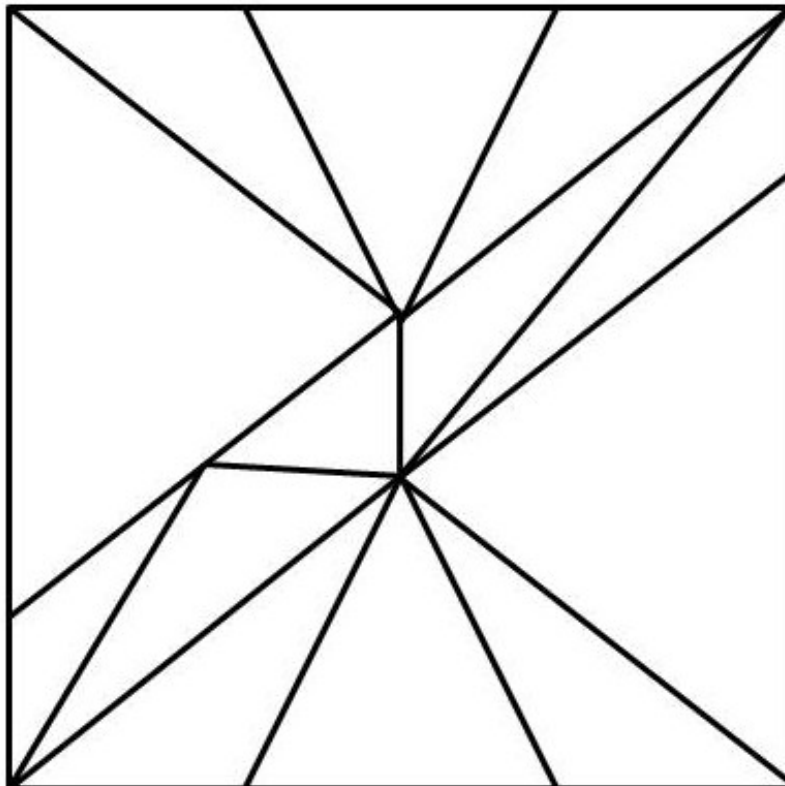


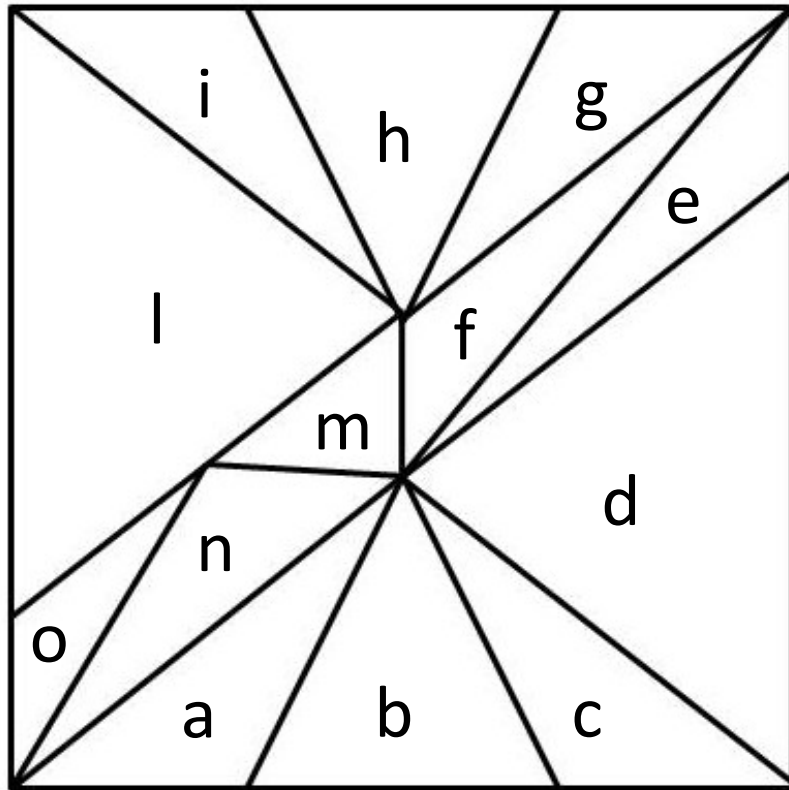
• **Colora le superfici equiestese**



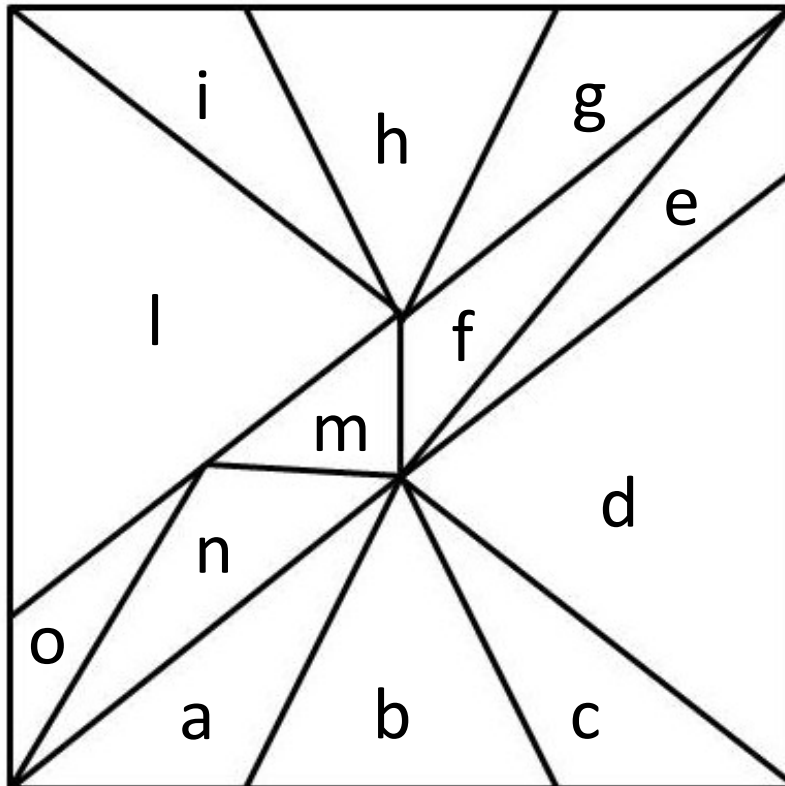
• **Colora soltanto i poligoni regolari**



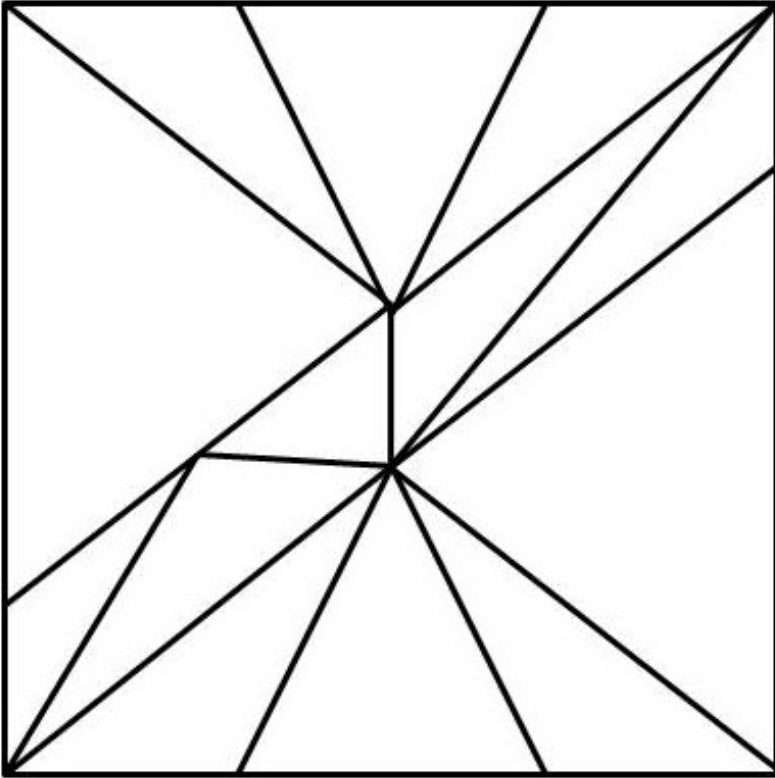
• Osservo i lati






• Osservo gli angoli



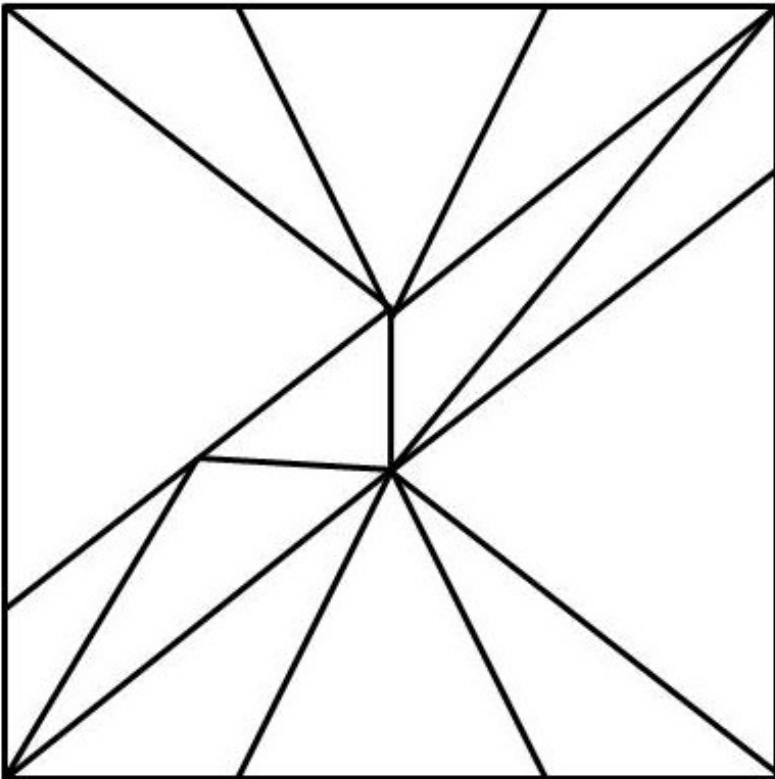
• Colora secondo la legenda






LEGENDA :

-  triangolo equilatero
-  triangolo isoscele
-  triangolo scaleno

• Colora secondo la legenda



LEGENDA :

-  triangolo rettangolo
-  triangolo ottusangolo
-  triangolo acutangolo

POLIGONI Figura piana delimitata da una linea spezzata chiusa	NON POLIGONI Figura piana delimitata da linee curve o miste
CONCAVI Se i prolungamenti di almeno 2 loro lati sono interni al poligono	CONVESSI Se i prolungamenti di almeno 2 loro lati sono esterni al poligono
REGOLARI Con lati ed angoli =	IRREGOLARI Tutti gli altri
EQUIESTESI Con superfici =	ISOPERIMETRICI Con perimetri =
DENOMINAZIONE DEI POLIGONI	

DEFINIZIONE

Si dice **TRIANGOLO** una parte di piano delimitata da una linea spezzata chiusa di tre lati

CARATTERISTICHE

3 VERTICI 3 LATI 3 ANGOLI

La somma degli angoli interni è un angolo piatto (180°)

CLASSIFICAZIONE



IN BASE AI LATI

IN BASE AGLI ANGOLI

TRIANGOLI EQUILATERI

3 lati e 3 angoli \cong (60°)

TRIANGOLI RETTANGOLI

1 angolo retto (90°)

TRIANGOLI ISOSCELI

2 lati \cong

TRIANG. OTTUSANGOLI

1 angolo ottuso ($>$ di 90°)

TRIANGOLI SCALENI

3 lati \neq

TRIANGOLI ACUTANGOLI

3 angoli acuti ($<$ di 90°)

LEGENDA:

// paralleli

\cong congruenti

\neq disuguali - non congruenti